

20170723

「GPAの準備」

①

□ 勉強の
目的・内容

①. 行列理論の基礎と理解

②. 行列理論の実際

A. 行列範囲

B. 行列の応用
+ 行列範囲

C. 「逆行列の法則」
(\rightarrow U.A. - \rightarrow)

③. 行列理論の応用

A. 四角行列の逆

B. 行列の逆の進行

C. 行列の逆の
行列の逆の法則.

□ 予習

1. 単行行列

2. 半径 $2m$ 行列 + $4m$ 行列

3. 二重行列 (半径 $2m$)

たっさん

1. ナール理論の理解 (理解)

「12分ル操作は？」

「バブル操作は？」

「ブレーキ操作は？」

「ナール半径は？」

「視程は？」

「進入ポイントは？」

[惑星の法則]

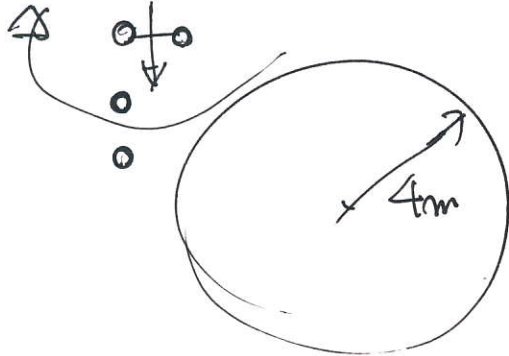
大 or 小. 短 or 不短

2. ナール理論の実践 ①

2m, 3m, 4m
半径 2m と 4m の ナール

①

Finish - START



ナール操作 X 2.

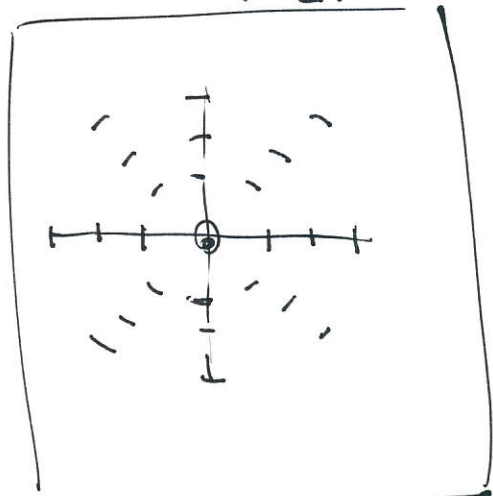
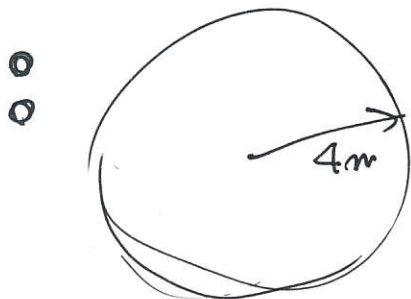
②

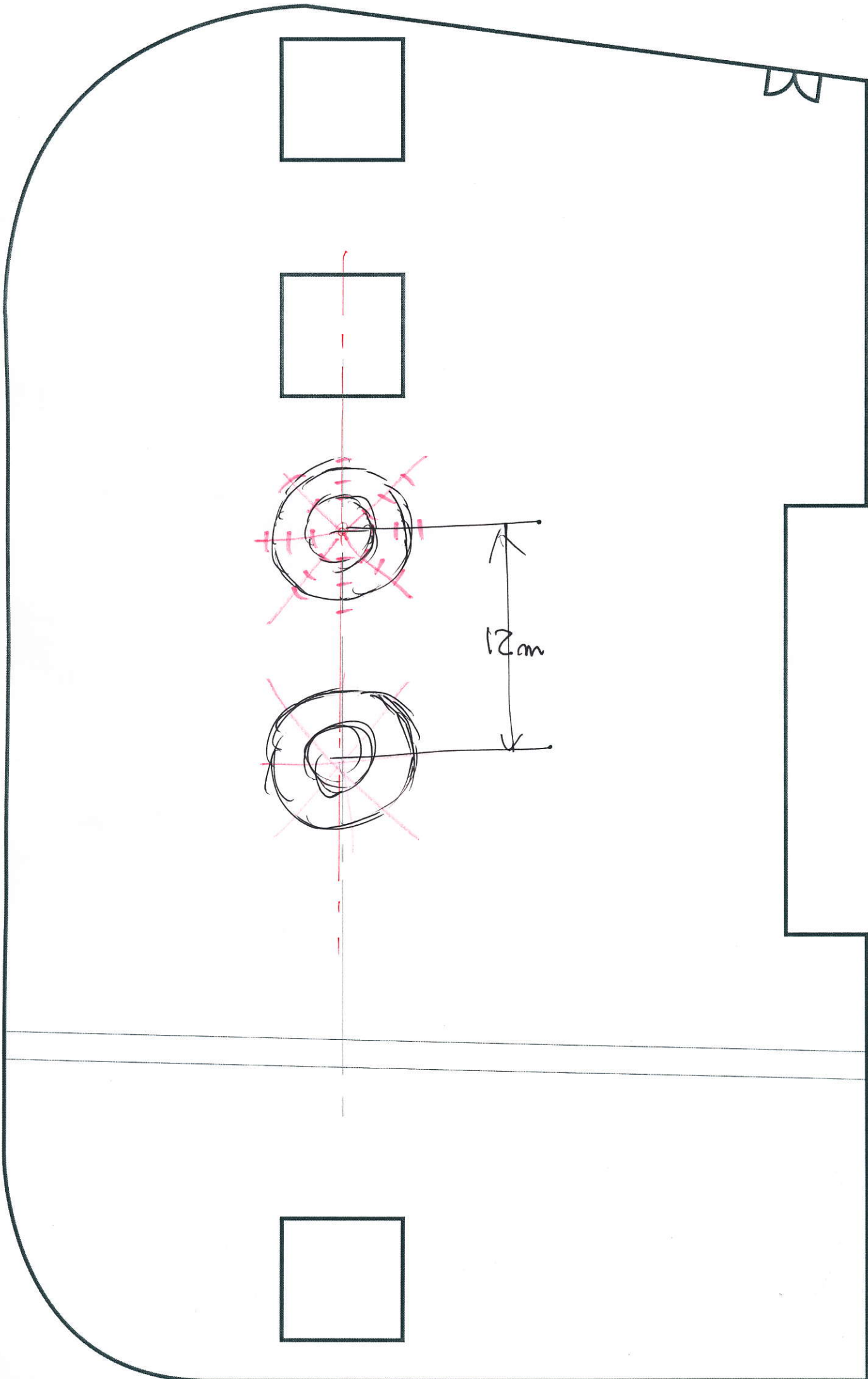


(A) ブレーキ有

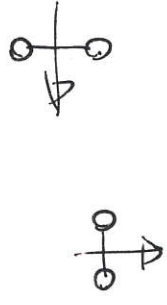
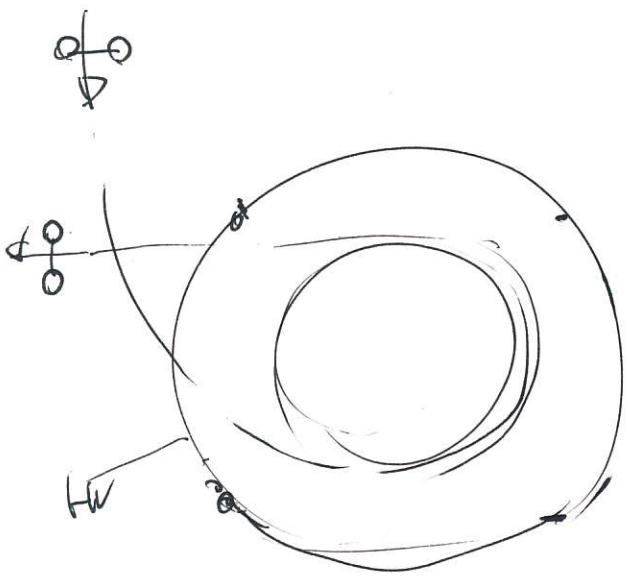
(B) ブレーキ無

(C) 右 or 左.



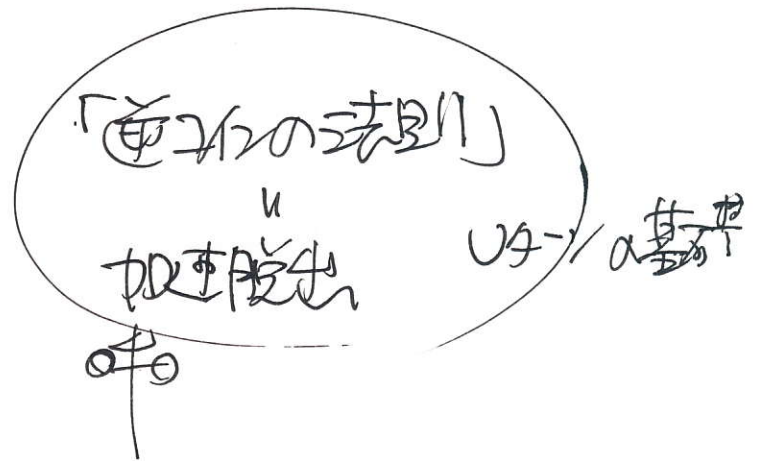


2. #1. ~~その理論の~~実践 (2)



- Ⓐ グループ有
- Ⓑ グループ無
- Ⓒ ~~左回転~~ → 右回転

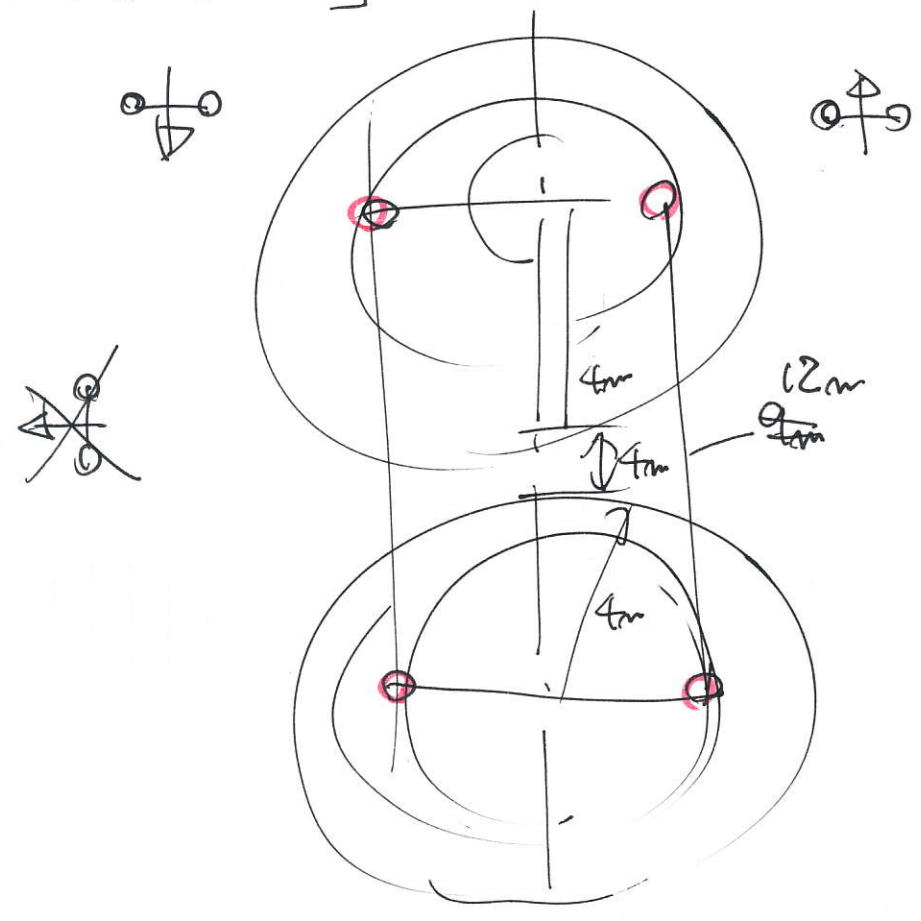
2. #1. ~~その理論の~~実践 (3)



- Ⓐ グループ有
- Ⓑ グループ無
- Ⓒ ~~左回転~~ → 右回転
- Ⓓ U/A-γ

3. 1-1ルビンの元用

① 「四角コナー」



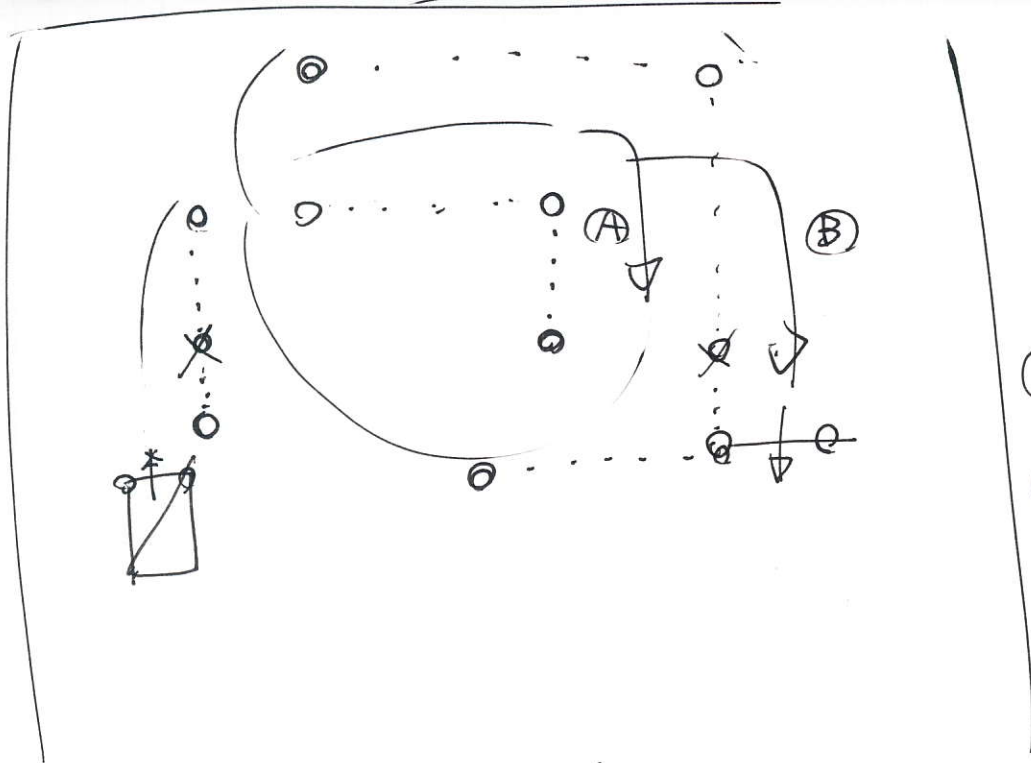
- A. 7"ル-7"幅
- B. 7"ル-7"幅
- C. 左 → 右
- D. 幅

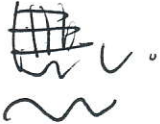

$$\frac{6m \rightarrow 8m}{\sim}$$

② 「元用コナー」 (A)

〃 (B)

〃 (C)



- Ⓐ プレーキ .
- Ⓑ プレーキ 有 

次の測定.

