

今年最後のグランプリ 京都GPへ出よう！

走る速さに関係無く、初めての人でも年配の方でも、誰でも参加ができるのが“ジムカーナグランプリ”です。

しかも、全国各地を転戦しながら開催しているので、普段なら絶対に出会う事の出来ない日本各地の仲間とも、簡単に知り合いになれるすごいチャンスでもあります。

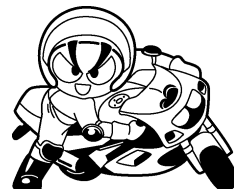
特に今年は初めての沖縄GPを開幕戦として過去最多の7戦のシリーズ戦で盛り上がり、今度の『京都GP』が最終戦だから当然！シリーズポイントを争うエキサイティングな走りも見られ、きっと十分に楽しめる一日になる事でしょう。

さあ、『京都GP』に参加して、
ジムカーナの世界を広げましょう。

GRA代表 小林 裕之

[送付資料]

- 京都GP 開催案内書
- 車両レギュレーションおよびポイント体系表
(裏面 / ジムカーナグランプリポイント集計表)
- 協賛会社一覧表 および “賞” の紹介
- コースとゲーム案の募集案内書



コース&ゲーム案 募集しています！

『京都GP』で使うタイムトライアルコースやゲームを募集しています。
参加されない方の提案でも大歓迎ですし、
優れた提案をされた方には特別賞を差し上げます。
下記の募集内容を読んで、どしどし送って下さい。

尚、募集の締め切りは1998年11月20日(必着)です。

(FAXによる提案も受け付けます)

■タイムトライアルコース案

「走る人も見る人も、ドキドキするようなコース案を募集！」

〈設計の条件〉

- 初心者の人やジムカーナ初参加の人でも、覚えやすく必ず完走できるコースであること。
- 車両の大小による有利不利が少なく、例えばゴールドウィングでも完走できるコースであること。
- ギャラリーおよび本部席からコースの主なセクションが一望でき、見て楽しめるレイアウトであること。
- コース内のセクションには270°以上の回転(左右一箇所以上)、パイロンを使用したの8の字やフリーターンのセクション、スラロームセクション、そして最高速測定区間が設けられていること。
- タイム指数10000の人が走行した場合の走行タイムが1分15秒から1分30秒前後で、スタート間隔が30秒でも前走者と交錯する恐れが少ないコースであること。
- 駐車エリアからウォームアップエリア・スタート位置への車輛の流れと、ゴールしてから駐車エリアまでの流れが、スムーズ且つ安全に行なえるレイアウトであること。

〈提案方法〉

- この用紙裏面のコース原図に記入して、事務局宛てに送付して下さい。案が複数の場合には原図をコピーしてからご使用下さい。

■ゲーム案

「考えるだけで、ワクワクしてしまうようなゲーム案を募集！」

〈ゲームの条件〉

- 参加者の速さに関係なく、全員が気軽に参加できるゲームであること。
- オートバイを使用するか、それに関係のある内容のゲームであること。
- 個人参加型のゲーム、または団体戦型のゲームのどちらでもOK!
- ゲームの勝敗が誰にも分かりやすく、ギャラリーも楽しめるゲームであること。
- 必要な器材や経費は少なく済むこと。

〈提案方法〉

- この用紙裏面のゲーム提案欄に記入して、事務局宛てに送付して下さい。
複数の案も歓迎します。

